

EL CÁLIZ DIVIDIDO



**MANUAL DE JUEGO
Y SOLUCIONES**

Yellow Jacket
Videogames studio

NIVEL 0. COMIENZO DEL JUEGO



¡Vaya historia! Las últimas palabras del Canónigo hablan de unos hombres malvados, una reliquia robada y una maldición.

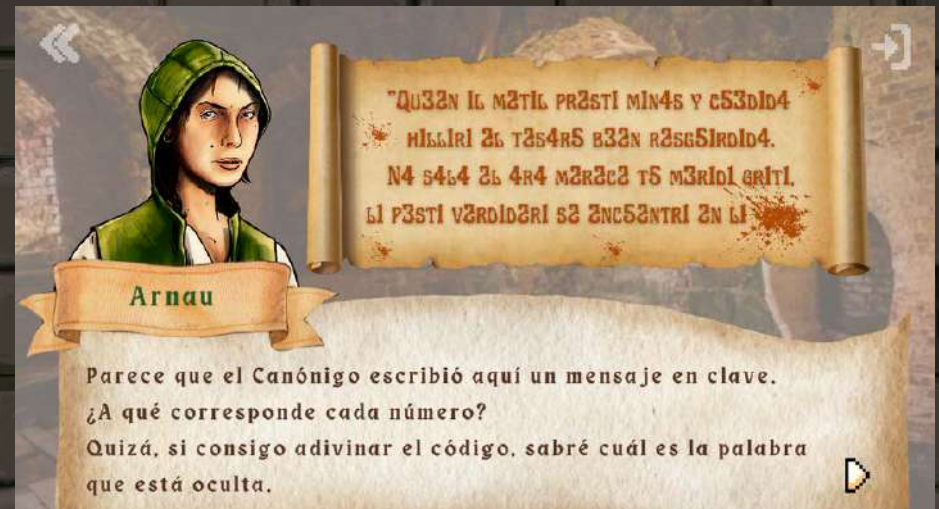


Después del vídeo del prólogo, aparece un cuadro de diálogo en el que Arnau te indica el primer lugar que debes visitar: las TORRES DE SERRANOS.

Para moverte, deberás usar las teclas de dirección del teclado o tocar en la pantalla.

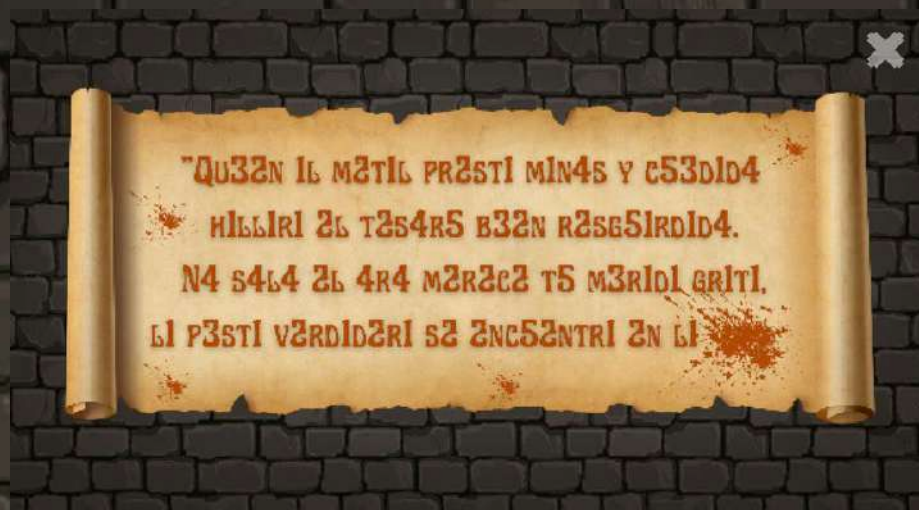
Para que te sea más fácil, verás un camino de líneas blancas que te marcan cómo llegar a tu primer destino. Síguelo y comienza la aventura.

NIVEL 1. TORRES DE SERRANOS



En las Torres de Serranos, encontrarás al GUARDA, que te entregará la Biblia del Canónigo Frígola, donde encontrarás el primer enigma: unos versos escritos en código. Para resolverlo, basta con sustituir cada vocal por el número que corresponde (A1, E2, I3, O4, U5). De ese modo, podrás leer un acertijo.

NIVEL 1. TORRES DE SERRANOS



El texto dice:

*“Quien al metal presta manos y cuidado,
hallará el tesoro bien resguardado.
No solo el oro merece tu mirada grata,
la pista verdadera se encuentra en la...”*

La respuesta al acertijo es PLATA.

Indicando la respuesta, Arnau entenderá que debes dirigirte al Barrio de los Plateros para continuar tu aventura. A partir de ahora, los movimientos son libres. Puedes ir a uno u otro lugar, aunque no siempre podrás entrar. A veces, necesitarás claves o contraseñas. El recorrido correcto es el que se muestra en las siguientes páginas.

NIVEL 2. BARRIO DE LOS PLATEROS



Al suroeste del Barrio de los plateros, encontrarás el taller de Luis Vicent, donde encontrarás al artesano, que te lanzará diferentes objetos que debes sortear.

Si consigues esquivar los objetos que te arroja durante 20 segundos, habrás superado el minijuego y podrás hablar con él.

En la conversación, Luis Vicent te revelará la misión del juego: debes encontrar las dos partes del Santo Cáliz antes de que lo hagan los Hermanos del Turia.

Una vez que hayas encontrado las dos partes de la reliquia, debes dirigirte a la Catedral. Pero, como la puerta está vigilada por los Hermanos del Turia, deberás acceder por una entrada secreta que encontrarás en las catacumbas, al norte de la ciudad. Para poder entrar, deberás indicar el número de piedras preciosas del Santo Cáliz, cuya respuesta sabrás si consigues las dos partes la reliquia.

NIVEL 3. IGLESIA DEL PATRIARCA



Al este de la Catedral, encontrarás la Iglesia del Patriarca.

Allí, el pintor Ribalta te indicará que debes continuar la aventura por el Seminario San Pio V, donde encontrarás pistas sobre la Hermandad del Turia.

Para acceder, debes conocer una contraseña que conseguirás si resuelves el puzzle del cuadro de “La Santa Cena”. Cuando lo consigas, sabrás que la clave es: **TIRIO**

NIVEL 4. SEMINARIO SAN PÍO V



Al noreste de la Catedral, atravesando el río, encontrarás el Seminario San Pío V. Allí, tendrás que resolver un minijuego en el que tendrás que recomponer los elementos de tres cuadros. Al hacerlo, una puerta se abrirá y podrás hablar con la Hija del Turia. En la conversación, te animará a que abandones tu propósito. Al finalizar la charla, conseguirás la primera parte del Santo Cáliz, en el que podrás ver que hay 6 piedras preciosas. Ahora, tienes que encontrar la otra parte para saber cuántas piedras tiene y conseguir la clave para entrar en las catacumbas que dan acceso a la Catedral.

NIVEL 5. IGLESIA DE S. MARTIN OBISPO Y S. ANTONIO ABAD



Justo al sur de la Catedral, encontrarás la Iglesia de San Martín Obispo y San Antonio Abad. Nada más entrar, tendrás que resolver un minijuego en el que tendrás que recomponer la imagen de la verja de la entrada.

Al hacerlo, conseguirás tres llaves y podrás ver una cruz templaria con una fecha: 1238, que será importante para entrar en el Palacio del Temple.

NIVEL 6. PALACIO DEL TEMPLE

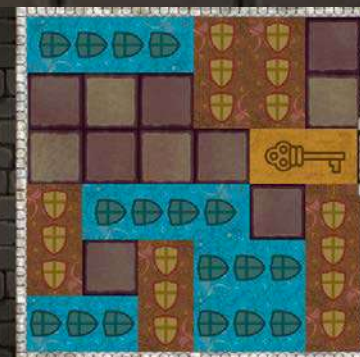
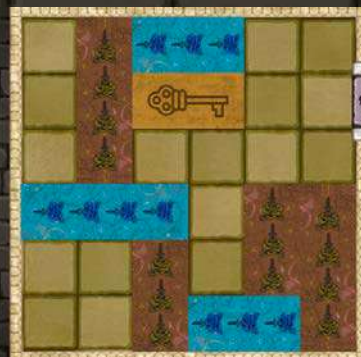
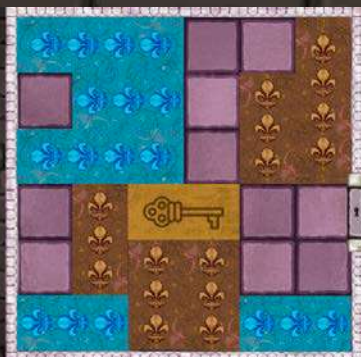


Al norte de la Catedral, encontrarás el Palacio del Temple.

Para acceder, deberás introducir la clave que has encontrado en la Iglesia anterior: 1238.

Después, tendrás que resolver tres minijuegos a modo de puzzle, en el que tendrás que mover las barras horizontales y verticales para deslizar la llave hasta la cerradura.

Las soluciones son las siguientes:



NIVEL 6. PALACIO DEL TEMPLE



¡Has encontrado una mitad del Santo Cáliz!

Anota el número de piedras preciosas que ves
en el Santo Cáliz.

Será necesario para finalizar el juego.

Resueltos los tres puzzles, encontrarás la segunda parte del Santo Cáliz, donde podrás comprobar que la parte inferior tiene tres piedras preciosas. Sumado a las seis piedras que encontraste en la parte superior del Santo Cáliz, ya tienes la contraseña para poder entrar en las Catacumbas.



¡Has encontrado una mitad del Santo Cáliz!

Anota el número de piedras preciosas que ves
en el Santo Cáliz.

Será necesario para finalizar el juego.



¡Has encontrado una mitad del Santo Cáliz!

Anota el número de piedras preciosas que ves
en el Santo Cáliz.

Será necesario para finalizar el juego.

NIVEL 7. CATACUMBAS



Atravesando el puente del norte de la ciudad, encontrarás el Camposanto. Junto a una de las tumbas, hay un acceso por el que puedes acceder al Pasadizo Secreto.

Para entrar, debes indicar la contraseña, esto es, el número de piedras preciosas que tiene el Santo Cáliz. Como ya tienes las dos partes, sabrás que el número es 9.

Al indicarlo en el candado, podrás bajar a las Catacumbas, donde te espera un juego de sigilo.

Tienes que dirigirte a la derecha, esquivando los Hermanos del Turia, y encontrarás un acceso al interior de la Catedral.

NIVEL 8. CAPILLA DEL SANTO CÁLIZ



Justo cuando vayas a colocar el Santo Cáliz al altar de la capilla, aparecerá una Hermana del Turia que intentará convencerte para que no lo hagas. Ahora, podrás elegir qué hacer y, dependiendo de tu decisión, el juego tendrá dos finales diferentes:

Si decides entregar el Santo Cáliz a la Orden del Turia, la ciudad nunca encontrará la paz y vivirá penurias y calamidades.

Si decides honrar tu palabra y devolver el Santo Cáliz al altar, romperás la maldición y habrás cumplido tu promesa.

De una forma u otra, el juego acaba con tu decisión en esta pantalla.
¡Gracias por jugar!

EL CÁLIZ DIVIDIDO



**MANUAL DE JUEGO
Y SOLUCIONES**

Yellow Jacket
Videogames studio